



Adobe ANIMATE CC 2015-2017

Formateur: Mr Malachane Stéphane

Niveau

- Débutants

Durée : 2 jours (animation)

(+ 2 jours développement en option)

Pré requis

- Utilisation de Photoshop initiation

Objectifs

- Savoir créer une animation de qualité
- Savoir créer un site internet sur navigateur HTML 5
- Exporter ses animations au format HTML 5
- Connaître les bases de Javascript afin de créer des sites interactifs lisibles sur tous les navigateurs et supports mobiles

Contenu de la formation

L'interface de Animate CC

- Les outils de création dans Animate

Importer et organiser des médias pour construire votre site.

- Les différents types de médias utilisables dans flash (images, son, Quicktime...)
- Organiser vos médias grâce à la bibliothèque.
- Conversion d'image en symboles graphiques

Comprendre la vue piste en vue de créer des animations

- Travailler avec des calques
- Animer avec des clés
- Insérer des comportements dans la barre de temps.

Les différents types d'animation

- Animation de forme (morphing)
- Animation classique
- Animation classique par le biais d'une trajectoire
- Animation de mouvement et effets (ralentis, amortis...)





Les effets attribués aux animations.

- Les fondus
- Les transparences et autres effets (filtres...)

Bouton,interactivité.

- Les différents états des boutons selon les événements souris
- Insertion des actions dans les boutons afin de:
- Naviguer entre les pages,jouer un son...
- Différences entre comportements d'images et comportements d'objets.

Les animations imbriquées.

- Les avantages des clips d'animation
- Création de boutons animées

Les animations avec des os.

- Création d'un squelette pour l'animation de personnages.

Structurer son site et exporter son travail sur différents supports.

- Les fonctionnalités d'Animate pour la conception et organisation de son site:ses atouts, son originalité.
- Optimiser le poids d'un site:les formats d'exports gérés par Animate
- Création d'un fichier exécutable en **Air** pour une utilisation locale(Cd-rom)

Action script et Javascript : notions fondamentales.

- Création de liens vers des pages HTML
- Importation de fichiers texte externes et mise en forme automatique.
- Création de pages privées avec mot de passe
- Opérations sur les clips d'animation
- Insertion d'une barre "état de chargement" pour votre site.
- Les fondamentaux en Javascript : Variables, tableau, boucles, conditions
- Différences entre les langages Actionsript (moteur d' exécution Air pour bornes tactiles et Cdom) et Javascript (sites pour navigateurs)

